Для флага carry

#include "iostream"

using namespace std;

int main()

{

unsigned char a = 185, b = 121, ans;

char c , o , s , z ;

setlocale(LC\_ALL, "rus");

\_asm

{

mov al, a;

mov bl, b;

add al, bl;

jc c1

mov c, 0

jmp fin

c1: mov c, 1

fin: mov ans, al

}

printf("Ответ = %d\n", ans, c);

if (c == 1) printf("Переполнение! Ответ неверный\n");

system("pause");

}

Для флага overflow

#include "iostream"

using namespace std;

int main()

{

unsigned char a = 56, b = 15, ans;

char c , o , s , z ;

setlocale(LC\_ALL, "rus");

\_asm

{

mov al, a;

mov bl, b;

add al, bl;

jo c1

mov c, 0

jmp fin

c1: mov c, 1

fin: mov ans, al

}

printf("Ответ = %d\n", ans, c);

if (c == 1) printf("Переполнение! Ответ неверный\n");

system("pause");

}

Для флага zerro

#include "iostream"

using namespace std;

int main()

{

unsigned char a = 181, b = 0, ans;

char c , o , s , z ;

setlocale(LC\_ALL, "rus");

\_asm

{

mov al, a;

mov bl, b;

mul bl;

jz c1

mov c, 0

jmp fin

c1: mov c, 1

fin: mov ans, al

}

printf("Ответ = %d\n", ans, c);

if (c == 1) printf("Переполнение! Ответ неверный\n");

system("pause");

}

Для флага sign

#include "iostream"

using namespace std;

int main()

{

unsigned char a = 19, b = -1, ans;

char c , o , s , z ;

setlocale(LC\_ALL, "rus");

\_asm

{

mov al, a;

mov bl, b;

sub bl, al;

js c1

mov c, 0

jmp fin

c1: mov c, 1

fin: mov ans, bl

}

printf("Ответ = %d\n", ans, c);

if (c == 1) printf("Переполнение! Ответ неверный\n");

system("pause");

}